

Regulamin ogólny turniejów golfowych pod patronatem Polskiego Związku Golfa

1. Komitet Turnieju

- a) w skład Komitetu Turnieju wchodzi co najmniej 3 osoby, np.: Dyrektor Turnieju, Dyrektor Organizacyjny, Sędzia Główny Turnieju.
- b) organizator turnieju wyznacza sędziów turnieju, w tym Sędziego Głównego Turnieju, **którego decyzje, w zakresie stosowania reguł gry w golfa, będą ostateczne.**

2. Uprawnieni do gry w turniejach:

- a) amatorzy wg definicji zawartych w Regułach Golfa R&A Rules Limited.
 - i. zawodnicy z aktualną kartą HCP PZG na dzień rejestracji do turnieju.
 - ii. zawodnicy posiadający aktualną kartę HCP wydaną przez inne niż PZG narodowe związki/federacje golfa, pod warunkiem posiadania aktualnego, oficjalnego potwierdzenia HCP.

3. Reguły i etykieta gry w golfa

- a) turnieje pod patronatem PZG będą rozgrywane zgodnie z Regułami Gry w Golfa zatwierdzonymi przez R&A Rules Limited oraz według Reguł Lokalnych zatwierdzonych przez Komitet Turnieju;
- b) każdy gracz, który rażąco naruszy etykietę gry (rzucanie kijami lub używanie wulgarnych wyrażen) może zostać zdyskwalifikowany po uprzednim, jednorazowym ostrzeżeniu. Decyzję o zastosowaniu takiej kary może podjąć Sędzia Główny na podstawie własnej oceny sytuacji (reguła 33-7);
- c) w razie dopuszczenia się powyższego naruszenia etykiety przez caddiego, karę ponosi gracz, który go zatrudnia;
- d) podczas rund turniejowych, obowiązuje **absolutny zakaz spożywania alkoholu** na polu w trakcie rozgrywania rundy pod karą dyskwalifikacji.

4. Opóźnianie gry. Wolne tempo gry.

- a) Komitet Turnieju ustali czas, w jakim grupa powinna zagrać dołek, rundę lub jej część.
- b) Każda z grup, musi zachowywać swoją pozycję na polu w stosunku do grupy poprzedzającej. Grupa będzie uważana za nie zachowującą swojej pozycji („*out of position*”) w przypadku, gdy różnica czasu pomiędzy grupą poprzedzającą będzie większa niż różnica czasu startu. Grupa, która przekroczy dopuszczalny czas będzie ostrzeżona przez sędziego. Jeżeli po następnych dwóch dołkach grupa jest ciągle spóźniona lub „*out of position*”, grupie będzie mierzony czas bez ponownego ostrzeżenia. Czas na uderzenie nie powinien przekroczyć: dla pierwszego gracza z grupy – 50 sekund na approach shot, chip lub putt, oraz 40 sekund na tee shot lub uderzenie drugiego, trzeciego lub czwartego gracza z grupy. **Jeżeli którykolwiek z graczy przekroczy ten czas, będzie on uważany za opóźniającego grę i otrzyma odpowiednią karę od sędziego.**
- c) Karą za opóźnianie gry jest:
 - **pierwsze wykroczenie:** jedno uderzenie karne,
 - **drugie wykroczenie:** dwa uderzenia karne,
 - **trzecie wykroczenie:** dyskwalifikacja

5. Zawieszenie gry ze względu na złą pogodę

Jeżeli Komitet Turnieju stwierdzi, że z jakiegokolwiek powodu pole nie nadaje się do gry lub, że istnieją powody uniemożliwiające grę, może zarządzić czasowe zawieszenie gry lub unieważnić grę i wszystkie wyniki danej rundy.

6. Zawieszenie gry z powodu niebezpiecznej sytuacji (uwaga do Reg. 6-8b)

- a) Jeżeli gra zostanie zawieszona przez Komitet Turnieju z powodu niebezpiecznej sytuacji w momencie, gdy zawodnicy znajdują się między dołkami, nie wolno im rozpocząć gry do czasu wznowienia jej przez Komitet Turnieju. Jeżeli zawodnicy są w trakcie rozgrywania dołka, muszą niezwłocznie przerwać grę i postąpić zgodnie z **Reg. 6-8.c**. Jeżeli zawodnik nie przerwie gry, zostanie on zdyskwalifikowany, chyba, że okoliczności dadzą podstawy do odstąpienia od takiej kary, zgodnie z **Reg. 33-7**.
- b) Sygnałem do zawieszenia gry będzie dźwięk syreny:
 - **natychmiastowe przerwanie gry: jeden długi sygnał syreny,**
 - **przerwanie gry: trzy następujące po sobie sygnały syreny,**
 - **wznowienie gry: dwa krótkie sygnały syreny.**

7. Klasyfikacja netto

- a) W turniejach, w których prowadzona będzie klasyfikacja netto, w celu sklasyfikowania, gracz musi posiadać **aktualny** HCP (wyświetlany na czarno w bazie HCP PZG). Jeżeli HCP gracza jest **nieaktualny** (wyświetlany na czerwono w bazie HCP PZG) gracz nie może być sklasyfikowany w kategorii netto.

8. Piłki oraz kije golfowe

Piłki oraz kije używane w turniejach muszą być dopuszczone do rozgrywek amatorskich przez R&A (www.randa.org/rules/equipment).

9. Reklamy sponsorów i inne

- a) Informacje na temat dopuszczalnych rozmiarów oraz ilości reklam na ubiorze i sprzęcie gracza dostępna jest na poniższej stronie R&A:
(<http://www.randa.org/index.cfm?action=rules.amateur.ruleslist&cfid=16631873&cftoken=86341642>).
- b) Jeżeli reklamy na ubiorze lub sprzęcie zawodników będą wykraczały poza ustalone tam normy, zawodnicy zostaną poproszeni o zastosowanie się do przywołanych powyżej zasad. W razie niezastosowania się do polecenia Komitetu Turnieju, zawodnik może podlegać karze dyskwalifikacji.

10. Sprzęt elektroniczny

- a) Używanie krótkofalówek, telefonów komórkowych oraz pagerów w trakcie gry jest zabronione. Używanie telefonów komórkowych dozwolone jest wyłącznie w celu skontaktowania się z sędzią lub Komitetem Turnieju.
- b) Dozwolone jest używanie elektronicznych urządzeń do pomiaru odległości, pod warunkiem, że nie można nimi mierzyć innych wartości takich jak: różnice wysokości, temperatura, prędkość i kierunek wiatru. Urządzenia z dodatkowymi opcjami są zabronione, nawet jeśli opcje te są nieużywane podczas gry.

11. Wózki golfowe samojezdne (typu Melex)

- a) Komitet Turnieju może zezwolić na używanie samojezdných wózków golfowych w uzasadnionych przypadkach.
- b) Kara za złamanie reguły: dwa punkty karne za każdy dołek, na którym to nastąpiło; maksymalna kara podczas jednej rundy: cztery uderzenia. Jeżeli złamanie tej reguły miało miejsce pomiędzy dwoma dołkami, kara dwóch uderzeń wymierzona jest na drugim dołku.

12. Wózki golfowe elektryczne

Wózki elektryczne są dozwolone.

13. Caddies

Każdy gracz może mieć jednego caddiego w danym czasie (reguła 6-4), z poniższym zastrzeżeniem:

- a) juniorzy (gracze poniżej 18 roku życia) mają całkowity zakaz korzystania z usług caddiego.
- b) kara za złamanie powyższej zasady:
 - i. **pierwsze** wykroczenie: **dwa uderzenia karne**,
 - ii. **drugie** wykroczenie: **dyskwalifikacja**,